

## Курс «Компьютерная грамотность на Mac». 1-й модуль

**Цель курса:** получить навыки уверенной самостоятельной работы на компьютере с macOS, получить знания об устройстве компьютера и принципах его работы, навыки безопасной работы в интернете, научиться использовать приложения macOS для работы с текстом, расчетами, изображениями, презентациями, аудио и видео, познакомиться с широким спектром компьютерных приложений и онлайн-сервисов.

### Программа курса:

#### День первый

##### Правила работы за компьютером. Современные профессии, связанные с компьютером

- Знакомимся с программой курса;
- Современные профессии и направления деятельности, связанные с хорошим знанием ПК;
- Понятие операционной системы. Устройства и операционные системы Apple;
- Интерфейс macOS;
- Правила работы за компьютером.

**Результат занятия:** познакомиться с программой курса, изучили правила работы за компьютером, изучили основные элементы интерфейса компьютера с macOS.

**Практическое задание:** обсуждение роли компьютера и современных профессий, задания на управление окнами приложений, применение элементов интерфейса, игра на знание правил работы с ПК.

#### День второй

##### Как устроен компьютер. Устройства периферии

- Устройство ПК – основные компоненты и их назначение;
- Устройства периферии и их назначение;
- Работа с мышью и клавиатурой;
- Комбинации клавиш. Горячие клавиши для macOS;
- Окно "Системные настройки" в macOS.

**Результат занятия:** изучили основные устройства ПК и периферийные устройства, научились работать с мышкой, использовать клавиатурные тренажеры, познакомиться с возможностями системных настроек для своего компьютера.

**Практическое задание:** работа с окном "Системные настройки", задание на работу с мышью и клавиатурой – рисуем в программе "Крокодил", печатаем тексты.

#### День третий

##### Организация хранения данных. Папки и файлы

- Папки и файлы. Типы файлов;
- Управление папками и файлами;
- Создание и сохранение файлов разных типов;
- Выделение объектов и работа с буфером обмена;
- Экосистема Apple - взаимодействие компьютера и мобильных устройств. Apple ID.

**Результат занятия:** изучили использовать папки и файлы, а также правильно сохранять файлы, использовать буфер обмена для работы с файлами и обмена информацией между приложениями.

**Практическое задание:** создание и сохранение текстового файла в Text Edit, файла с изображением в Pages.

#### День четвертый

##### Применение стандартных программ macOS

- Стандартные программы macOS – обзор;
- Практика использования стандартных программ для Mac;
- Скачивание и установка программ;
- Защита своих данных. Блокировка и защита данных паролем.

**Результат занятия:** научились использовать стандартные приложения macOS, изучили приложения сторонних производителей.

**Практическое задание:** применение стандартных программ для работы с текстами, расчетами, заметками, создание и сохранение файлов различных типов.

## Курс «Компьютерная грамотность на Mac». 2-й модуль

**Цель курса:** получить навыки уверенной самостоятельной работы на компьютере с macOS, получить знания об устройстве компьютера и принципах его работы, навыки безопасной работы в интернете, научиться использовать приложения macOS для работы с текстом, расчетами, изображениями, презентациями, аудио и видео, познакомиться с широким спектром компьютерных приложений и онлайн-сервисов.

### Программа курса:

#### День первый

##### Работа в интернете

- Глобальная сеть интернет. Основные понятия и сервисы;
- Подключение к интернету - способы и настройки;
- Различные браузеры. Знакомство с Safari;
- Поиск и сохранение информации из интернета;
- Организация работы с почтой;
- Правила безопасной работы в интернете;
- Обсуждение идеи проекта для курса.

**Результат занятия:** познакомились с основными понятиями и сервисами интернета, научились выполнять поисковые запросы и сохранять информацию из интернета, узнали правила безопасной работы в интернете, обсудили идею проекта для курса.

**Практическое задание:** создание пароля и проверка его на сложность, поиск и сохранение информации в интернете по выбранной тематике.

#### День второй

##### Локальное и удаленное хранение данных. Основы работы с текстом

- Удаленное хранилище для наших данных. Инструменты удаленного хранения данных. Сервисы iCloud / Google;
- Что умеют текстовые редакторы;
- Распространенные программы для работы с текстом;
- Типы текстовых файлов;
- Первые навыки работы с текстом в MS Word и Google-документах.

**Результат занятия:** научились создавать и оформлять текст в текстовых редакторах, закрепили навыки работы с клавиатурой.

**Практическое задание:** поиск информации в интернете, набор и оформление текста в MS Word и гугл-документах, создание рисунков в технике символьной графики.

#### День третий

##### Знакомство с компьютерной графикой. Обработка изображений

- Виды компьютерной графики, типы файлов;
- Поиск изображений по картинке;
- Обработка растровых изображений в программе Pixlr;
- Обработка фотографий в приложении Фото.

**Результат занятия:** познакомились с видами компьютерной графики, научились выполнять поиск в интернете по картинке, научились основным способам работы с изображениями в графическом редакторе.

**Практическое задание:** найти изображение в интернете, нарисовать фрактальную картинку, создать растровое изображение в онлайн-редакторе Pixlr, отредактировать фотографию в приложении Фото.

#### День четвертый

##### Работа с аудиофайлами

- Знакомство с форматами аудиофайлов;
- Диктофон - создание и редактирование аудиозаписей;
- Apple Music - ваша личная медиатека
- Знакомство с онлайн-ресурсами для аудио - банки музыки, семплы;
- Создание собственной композиции. Драм-машины.

**Результат занятия:** научились создавать и редактировать аудиофайлы при помощи встроенного приложения, научились создавать музыкальные битовые композиции при помощи онлайн-ресурса.

**Практическое задание:** творческие задания - создание и обработка аудиофайла, создание битовой музыкальной композиции, работа с банками музыки, подбор и скачивание семплов.

## Курс «Компьютерная грамотность на Mac». 3-й модуль

**Цель курса:** получить навыки уверенной самостоятельной работы на компьютере с macOS, получить знания об устройстве компьютера и принципах его работы, навыки безопасной работы в интернете, научиться использовать приложения macOS для работы с текстом, расчетами, изображениями, презентациями, аудио и видео, познакомиться с широким спектром компьютерных приложений и онлайн-сервисов.

### Программа курса:

#### День первый

##### Работа с видео

- Знакомство с видеофайлами и форматами видео;
- Знакомство с понятием видеохостинга;
- Создание gif-анимации;
- Создание своего видео в iMovie.

**Результат занятия:** научились отличать типы видеофайлов, научились создавать простую gif-анимацию, создали видеоролик в редакторе iMovie.

**Практическое задание:** найти видеофайлы на компьютере, найти на видеохостинге видео по определенной теме, создать gif-анимацию, создать видеоролик.

#### День второй

##### Создание презентации

- Содержание и цели презентации;
- Правила создания презентаций;
- Рекомендации по дизайну презентаций;
- Обзор приложений для создания презентаций;
- Знакомство с инструментами Keynote;
- Начало создания собственной презентации.

**Результат занятия:** изучили правила создания, наполнения и дизайна презентаций, научились создавать свои презентации в Keynote.

**Практическое задание:** создание презентации в Keynote (презентация-визитка проекта).

#### День третий

##### Создание сайтов. Начало работы в Tilda

- Различные виды сайтов, элементы сайта;
- Цвета и шрифты на сайте, подбор цветовой палитры;
- Логотип и фирменный стиль и их важность для сайта;
- Идея своего сайта - описание и проект сайта;
- Регистрация в Tilda. Базовые функции Tilda.

**Результат занятия:** научились анализировать наполнение сайтов, подбирать фирменные цвета для своего сайта, выбрали идею и создали описание своего сайта, зарегистрировались на Tilda.

**Практическое задание:** анализ и сравнение сайтов на предмет их содержания, дизайна, подбор цветовой схемы для своего сайта, создание проекта своего сайта, регистрация на Tilda.

#### День четвертый

##### Создание и оформление сайта на Tilda

- Интерфейс Tilda и основные действия;
- Создаем первую страницу. Простые блоки;
- Переходы между страницами;
- Анимация на сайте.

**Результат занятия:** изучили основное меню Tilda, научились создавать простые блоки на странице, добавили страницы на сайт, настроили переходы, изучили настройки анимации.

**Практическое задание:** создание и настройка и оформление первой страницы сайта, добавление страниц на сайт, настройка анимации на странице.

## Курс «Компьютерная грамотность на Mac». 4-й модуль

**Цель курса:** получить навыки уверенной самостоятельной работы на компьютере с macOS, получить знания об устройстве компьютера и принципах его работы, навыки безопасной работы в интернете, научиться использовать приложения macOS для работы с текстом, расчетами, изображениями, презентациями, аудио и видео, познакомиться с широким спектром компьютерных приложений и онлайн-сервисов.

### Программа курса:

#### День первый

##### Знакомство с 3D-моделированием

- 3D-моделирование в современном мире;
- Основы создания 3D-моделей в TinkerCad;
- Инструменты и приемы 3D-моделирования;
- Создание собственной 3D-модели.

**Результат занятия:** познакомились с задачами 3D-моделирования, освоили основные приемы работы и технологию создания 3D-моделей.

**Практическое задание:** работа с инструментами TinkerCAD, создание собственной 3D-модели предмета, здания или персонажа.

#### День второй

##### Знакомство с разработкой игр. Работа с игровыми 3D-объектами

- Знакомство с GameDev. Профессии, связанные с разработкой игр;
- Установка и знакомство с интерфейсом Roblox;
- Создание и настройка свойств объектов в игровой среде.

**Результат занятия:** изучили GamDev как отрасль компьютерных технологий, познакомились с интерфейсом и инструментами среды создания игр, создали свои первые модели.

**Практическое задание:** добавление и настройка свойств объектов в Roblox, создание сложного объекта.

#### День третий

##### Создание игровых миров. Расчеты с помощью электронных таблиц

- Создание игровой карты;
- Публикация игры;
- Расчеты с помощью электронных таблиц;
- Подготовка к презентации по итогам курса - выбор инструмента и обсуждение плана презентации.

**Результат занятия:** создали и опубликовали карту игры в Roblox, научились выполнять расчеты по своему проекту в электронных таблицах.

**Практическое задание:** создание карты игры и наполнение ее объектами, публикация игры, решение расчетных задач по тематике проекта с помощью электронных таблиц (Microsoft Excel / Google Tables / Numbers), начало создания презентации по итогам курса.

#### День четвертый

##### Подготовка к выступлению. Подведение итогов курса

- Оформление презентации о своих проектах по созданному плану;
- Выступление с презентацией;
- Подведение итогов курса. Рекомендации по дальнейшему обучению.

**Результат занятия:** создали презентацию в выбранном редакторе презентаций (Keynote / Microsoft Power Point / Google Tables), подвели итоги курса, выступили с презентацией.

**Практическое задание:** создание презентации о своих проектах по итогам курса, выступление с презентацией своего проекта.