

О курсе «Программирование на JavaScript». 1-й модуль

Цель курса: изучить основы языка программирования JavaScript.

Программа курса:

День первый

Знакомство с JavaScript

- Что такое переменная?
- Функции ввода и вывода
- Типы данных в Python
- Решение задач на изученную тему

Результат занятия: ученики узнают, что такое переменная, функции `prompt()` и `alert()`, познакомятся с типами данных в JavaScript, научатся решать задачи на пройденную тему.

Домашнее задание: изучить теоретический материал, решить практические задачи на тему «Функции ввода и вывода. Типы данных».

День второй

Операторы в JS

- Арифметические операторы
- Операторы сравнения
- Логические операторы
- Класс Math
- Решение задач

Результат занятия: ученики изучат арифметические, логические операторы, а также операторы сравнения, научатся решать задачи на пройденную тему.

Домашнее задание: изучить теоретический материал, решить несколько практических задач.

День третий

Условный оператор

- Что такое условный оператор?
- Простое ветвление
- Множественное ветвление
- Решение задач на тему «Условный оператор»

Результат занятия: пройдена тема «Условный оператор», изучены определения условный оператор, ветвление, блок кода, решены задачи.

Домашнее задание: повторить изученный материал, подготовиться к проверочной работе, выполнить практические задания по пройденной теме.

День четвертый

Цикл while

- Устный опрос по изученному материалу на тему «Условный оператор»
- Знакомство с циклом while
- Создание консольной игры «Угадай число»
- Подведение итогов первого модуля

Результат занятия: получены практические навыки работы с циклом while, проведено тестирование знаний по пройденным темам.

Домашнее задание: повторить изученный материал, изучить теоретический материал, выполнить практические задания на тему «Цикл while».

О курсе «Программирование на JavaScript». 2-й модуль

Цель курса: изучить основы языка программирования JavaScript.

Программа курса:

День первый

Цикл for и перебор последовательностей

- Тестирование знаний по материалу первого модуля
- Что такое цикл for?
- Перебор последовательностей
- Решение задач на изученную тему

Результат занятия: ученики узнают, что такое последовательность, научатся решать задачи на изученную тему.

Домашнее задание: изучить теоретический материал по теме «Цикл for», решить практические задачи на изученную тему.

День второй

Массивы в JavaScript

- Определение массива
- Индексирование массивов
- Перебор массивов по индексам и значениям
- Методы массивов
- Решение задач на изученную тему

Результат занятия: ученики познакомятся с новым типом данных, узнают о том, что такое индексирование последовательностей, научатся работать со массива.

Домашнее задание: изучить теоретический материал, выполнить практические задачи на пройденную тему.

День третий

Работа со строками

- Повторение материала предыдущего занятия
- Знакомство с основными методами строк и массивов
- Решение задач на изученную тему

Результат занятия: ученики изучат методы массивов и строк и научатся работать с последовательностями данных в JavaScript.

Домашнее задание: повторить изученный материал, подготовиться к проверочной работе, выполнить практические задания по пройденной теме.

День четвертый

Функции в JavaScript

- Объявление функций, ключевое слово function, тело функции
- Написание собственных функции для решения задач
- Подведение итогов второго модуля
- Разбор проблемных задач из изученных тем

Результат занятия: ученики узнают, как создавать собственные функции, научатся делить программу на логические блоки и писать чистый и эффективный код.

Домашнее задание: повторить изученный материал, подготовиться к проверочной работе, изучить теоретический материал, выполнить практические задания на тему «Функции в JavaScript».

О курсе «Программирование на JavaScript». 3-й модуль

Цель курса: изучить основы языка программирования JavaScript.

Программа курса:

День первый

Объекты в JavaScript

- Тестирование знаний по материалу второго модуля
- Определение объекта
- Методы и свойства объектов
- Конструкторы объектов
- Решение задач на изученную тему

Результат занятия: ученики узнают, что такое объектно-объектно-ориентированное программирование, научатся решать задачи на изученную тему.

Домашнее задание: изучить теоретический материал по теме «Объекты», решить практические задачи на изученную тему.

День второй

Работа с DOM

- Основы работы с документом
- События DOM
- Решение задач на изученную тему

Результат занятия: ученики познакомятся с Document Object Model, узнают о том, что такое событие, научатся работать со HTML-элементами.

Домашнее задание: изучить теоретический материал, выполнить практические задачи на пройденную тему.

День третий

Работа с формами

- Повторение материала предыдущего занятия
- HTML-формы
- Начало работы над приложением «TODO»

Результат занятия: ученики изучат методы работы с HTML-формами и начнут создавать небольшое веб-приложение для формирования списка задач.

Домашнее задание: повторить изученный материал, подготовиться к проверочной работе, выполнить практические задания по пройденной теме.

День четвертый

Завершение работы над проектом «TODO»

- Завершение работы над проектом «TODO»
- Подведение итогов третьего модуля
- Разбор проблемных задач из изученных тем

Результат занятия: ученики завершают проект, подведение итогов.